

# Inovace laboratoře robotiky v oblasti pohonů

Článek informuje o způsobu provádění praktické části výuky robotiky v ÚAMT VUT v Brně a o inovaci uskutečněné zde nedávno v oblasti elektrických pohonů pro robotická zařízení.

## Výuka robotiky v ÚAMT

Ústav automatizace a měřicí techniky (ÚAMT), který je součástí Fakulty elektrotechniky a komunikačních technologií Vysokého učení technického v Brně, zajišťuje výuku robotiky celkem ve dvou semestrech. V jednom semestru probíhá výuka pro studenty bakalářského studia, druhý semestr je určen pro studenty magisterského studia. V každém semestru navštěvuje předmět v průměru 80 studentů. Při takových počtech studentů je velmi obtížné zajistit kvalitu praktické části studia.



Obr. 1. Pohon Dynamixel RX-64 opatřený spojovacími prvky (kovovými)

V daném případě se osvědčila výuka formou projektů, na nichž pracují až pětičlenné skupiny studentů pod dozorem pedagogických pracovníků. Studenti jsou takto nejen vedeni k tomu, aby vyřešili daný odborný problém, ale také se učí týmové spolupráci. V mnoha případech se tak dospěje k velmi zajímavým výsledkům, které mohou přispět k další motivaci studentů, k formulování zadání dalších projektů, a dokonce i k řešení některých výzkumných problémů.

Uvedený přístup také snižuje finanční náročnost výuky, pokud jde o náklady na vybavení laboratoře. Avšak i tak jsou náklady na praktickou výuku, vzhledem k neustálému technickému vývoji prvků používaných v robotických systémech, značné. Vybavení laboratoře se v potřebné kvalitě daří obnovovat mj. díky podpoře poskytované v rámci projektů Fondu rozvoje vysokých škol MŠMT. Článek dále přibližuje inovaci uskutečněnou

nedávno v ÚAMT v oblasti elektrických pohonů pro robotická zařízení.

## Použití servomechanismů v pohonech robotů

V robotických projektech se ve velké míře používají elektrické pohony. K sestavení byť jeden jednoduchého humanoidního robota je třeba mít alespoň šest řízených pohonů. V minulosti byly v robotice pro tyto účely používány servomechanismy běžně používané v modelech řízených rádiem (modelářská serva). Hlavní přednosti těchto serv je poměrně nízká cena. Z hlediska použití v robotice však mají mnoho nedostatků. Asi největším z nich je způsob nastavování žádané polohy a obecně komunikace se servem. Ačkoliv jsou dnes některá serva uvnitř řízena procesorem, je z důvodu kompatibility zachován způsob nastavování pomocí doby trvání pulzu v tranzistorové logice (TTL). Není tedy možné nastavovat další parametry a především nelze vyčítat aktuální hodnotu natočení serva. Každý takový pohon musí být propojen s centrální řídicí jednotkou vlastním kabelem, což v případě konstrukcí s většími počty pohonů přináší vážné problémy s kabeláží. Po zapnutí se serva skokem přestavují do pozice určené řídícím signálem, kterým je doba trvání pulzu analogovo-signálu (modulace šířkou pulzu – PWM).

K nedostatkům servomechanismů patří také pevná struktura algoritmu a parametrů regulátoru použitého v jejich konstrukci. Nelze s nimi tudiž např. vyvinout proměnný moment nebo sílu. Konstrukce modelářských serv daleko neumožnuje použít je jako zdroje spojitého pohybu.



Obr. 2. Pohled na pohon ze strany odvrácené od hřídele

bu po delší dráze, např. k pohonu kol mobilních robotů apod. Serva totiž mají omezený rozsah natočení (obvykle 180° nebo méně) a nedovolují realizovat kontinuální otáčivý pohyb.

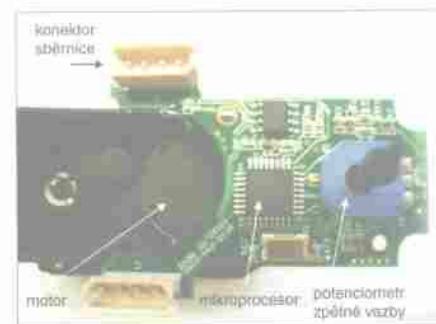
Některé z uvedených nedostatků nové generace digitálních serv již nemají, pro plnohodnotné a kvalitní řízení pohybu je však tato inovace stále ještě nedostatečná. Protože výroba vlastních pohonů, které by dokonale vy-

hovovaly požadavkům v oboru robotiky, je mimo možnosti většiny školních pracovišť. Byl pracovníkům ÚAMT hledán – a nalezen – vhodný systém pohonů na trhu.

## Pohony Dynamixel

V současné době jsou na trhu k dispozici pohony od firmy Robotis [1], které již nemají většinu nedostatků vlastních modelářských servů. Jde o řadu pohonů s firemním označením Dynamixel, primárně určených ke stavbě humanoidních a zooidních robotů, např. ve stavebnici Bioloid [2].

K původní řadě motorů Dynamixel s označením AX jsou v současné době přidány dvě



Obr. 3. Pohled na vnitřní uspořádání pohonu ze strany odvrácené od hřídele s vyklopenou deskou plošného spoje



Obr. 4. Pohled na pohon bez krytu ze strany hřídele

výkonnější a robustnější řady označené RX a EX. Ke každé z řad je k dispozici promyšlená sada spojovacích mechanických prvků, z nichž lze sestavovat různá ramena a mechanismy. Zatímco řada AX používá plastové spojovací prvky a v samotném pohonu plastové převody, řada RX je již vybavena kovovými převody i spojovacími prvky, takže je k použití při praktické výuce výhodnější (obr. 1).

## Uspořádání pohonu RX-64

Pohony Dynamixel jsou digitální. Jadrém řídicí jednotky je mikroprocesor Atmel ATmega8, který přes spínací můstek H typu

L6201 řídí motor Maxon RE-max. Motor pořádání přes převodovku s převodem 1:200 výstupní hřídele pohonu. Poloha výstupní hřídele je snímána potenciometrem muRata SV01 [3]. Tento potenciometr měří úhel natočení v rozsahu 333,3°, ale může se kontinuálně otáčet. Napětí z potenciometru je desetibitovým A/D převodníkem převáděno na číselný údaj úhlové polohy hřídele. Z řady těchto údajů je pak běžným postupem vypočítávána i rychlosť otáčení výstupní hřídele pro regulaci otáčivé rychlosti pohonu. Konstrukci pohonu ukazují obr. 2, obr. 3 a obr. 4.

Regulační struktura pohonu se skládá z regulačních smyček proudu (resp. otáčivého momentu), rychlosti a polohy (úhlu natočení). Zá-

rečný údaj kontrolní součet. Nachází-li se na sběrnici pohon s odeslaným ID, dorazí do řídící jednotky obratem odpověď o vykonání příkazu, popř. chybové hlášení.

### Technické parametry pohonu RX-64

Základní katalogové údaje pohonu jsou hmotnost 125 g, rozměry 40,2 × 61,1 × 41,0 mm, napájecí napětí 12 až 21 V DC. Na napájecím napětí jsou závislé mezní otáčivý moment (6,4 až 7,7 N·m) a maximální otáčky (asi 0,8 až 1 s<sup>-1</sup>). U pohonu je udáván rozlišovací krok 0,29° při rozsahu nastavení polohy 300° a možnost kontinuálního otáčení s možností nastavení otáček.

Uváděné údaje je ovšem nutné při použití pohonů v úlohách s většími požadavky na přesnost prověřit. Na obr. 5 jsou uvedeny výsledky několika měření, při nichž byl nezatížený pohon postupně přestavován po jednom inkrementu žádané hodnoty. Je patrné, že pohon v některých případech na jeden či několik inkrementů neruďoval. Průměrná hodnota počítání připadající na jeden inkrement (za všech uvedených měření) je 0,288°/inkrement. Co se týče řízení rychlosti pohonu při kontinuálním otáčení, nemá pohon, vzhledem k použitímu potenciometru, rychlostní zpětnou vazbu. Je tedy třeba provést kalibraci.

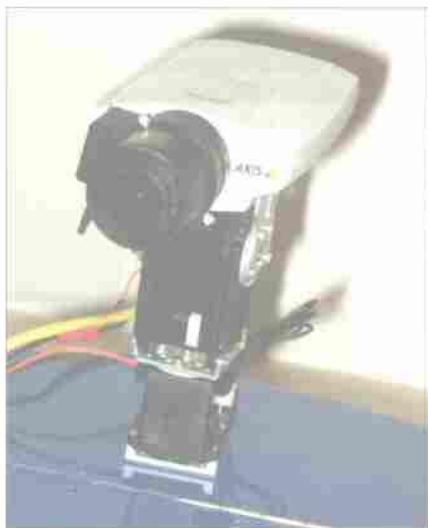
### Podpora

Ze strany výrobce i příznivců internetu jsou produkty firmy Dynamixel dobře podporovány. Na internetu existují volně ke stažení graficky pěkně zpracované programy pro řízení a nastavování parametrů pohonů a vývojové nástroje (SDK) pro mnohé z používaných programovacích jazyků, popř. prostředí (LabVIEW, Matlab, Java, Visual Basic, C/C++, C#, Python). Zkušenější programátoři jsou schopni si bez problémů napsat svoji vlastní knihovnu pro řízení těchto pohonů, která bude lépe vyhovovat jejich potřebám.

### Závěr - doporučení

Díky grantu FRVŠ má skupina robotiky ÚAMT poměrně značné zkušenosti s používáním pohonů Dynamixel. Celkově lze říci, že jednotky jsou vhodné pro výuku robotiky i pro některé jednodušší reálné úlohy. Je však také důležité dodlat, že při práci s jednotkami je třeba brát v úvahu skutečné hodnoty jejich parametrů a omezení, která jsou těmto pohonům vlastní. Určitým problémem může někdy být skutečnost, že s pohony se komunikuje prostřednictvím sběrnice RS-485. Z pohledu autorů jde však jednoznačně o přednost, pro-

tože jde o kvalitní komunikační sběrnici, která se v průmyslových úlohách používá zcela běžně. Studenti si tak vyzkouší připojení k mikroprocesorovému systému při použití této sběrnice, popř. mají k dispozici převodník mezi sběrnicemi RS-485 a USB, umožňující připojit systém pohonů k běžnému PC. Pro potřeby studentských projektů je vytvořena vlastní objektová knihovna v jazyce C#, která umožňuje nastavit a sejmout hodnoty všech parametrů jednotek Dynamixel, navíc s možností obslužit libovolný počet těchto jednotek. Studenti jsou tak odděleni od samotného protokolu a mohou se soustředit na vlastní problém. Zkušenosti s využitím pohonů Dynamixel jsou ve skupině robotiky ÚAMT v celku pozitivní,



Obr. 6. Použití pohonů v mechanismu dálkového - teleprezenčního ovládání kamery

především v oblasti teleprezence (obr. 6). Při použití v úlohách vyžadujících větší přesnost a opakovatelnost chování pohon je však zápotřebí postupovat velmi uvážlivě.

### Poděkování

Článek vznikl s podporou projektu č. 2577/2010/F1/a Fondu rozvoje vysokých škol ministerstva školství, mládeže a tělovýchovy.

### Internetové odkazy:

- [1] Informace firmy Robotis [online]. Dostupné na <<http://www.robotis.com/xel/>> [cit. 2010-10-30].
- [2] Informace firmy Robotis [online]. Dostupné na <[http://www.robotis.com/xel/bioloid\\_en](http://www.robotis.com/xel/bioloid_en)> [cit. 2010-10-30].
- [3] Katalog firmy Murata [online]. Dostupné na <<http://www.murata.com/catalog/r50/el0595.pdf>> [cit. 2010-10-30].

prof. Ing. František Šolc, CSc.  
(solc@feec.vutbr.cz),

doc. Ing. Luděk Žalud, Ph.D.

(zalud@feec.vutbr.cz),

Ing. Tomáš Florián

(florian@feec.vutbr.cz),

ústav automatizace a měřicí techniky  
FEKT VUT v Brně